3/

Biến dùng để lưu trữ dữ liệu.

Các kiểu dữ liệu:

* X,Y
* Index
* X
* a,z
* …

4/

Cách tô màu:

Turtle.fill\_color(“red”)

Turtle.begin\_fill()

(hình dạng muốn tô màu)

Turtle.end\_fill()

Có 2 cách tô màu trong Python. Đó là: fill\_color(“…”), color(“…”)